**Trabajo integrador “Desarrollador Java Inicial”**

**Grupo n°:2**

**Autores: Vargas Diego, Giménez Claudio, Castillo Marcos**

Entrega n°1:

package Tp\_Integrador\_Final;

import java.io.File;

import java.io.IOException;

import java.nio.charset.StandardCharsets;

import java.util.ArrayList;

import java.util.Scanner;

/\*\*

\*

\* @author diego vargas

\*/

public class Pronostico\_Deportivo\_App {

public static void main(String[] args) {

File resultados= new File("E:\\Material de java\\JAVA-UTN\\tp final\\resultados.csv");

File pronosticos= new File("E:\\Material de java\\JAVA-UTN\\tp final\\pronosticos.csv");

leer\_Resultados\_Partidos(resultados,pronosticos);

}

public static void leer\_Resultados\_Partidos(File resultados, File pronosticos){

ArrayList<Persona>persona\_pronos= new ArrayList();

ArrayList<Pronostico>pronos\_persona= new ArrayList();

ArrayList<Partido>resultado\_partidos= new ArrayList();

try{

Scanner ingreso\_datos= new Scanner(resultados,StandardCharsets.UTF\_8);

Scanner ingreso\_datos\_1= new Scanner(pronosticos,StandardCharsets.UTF\_8);

while(ingreso\_datos.hasNextLine()){

while(ingreso\_datos\_1.hasNextLine()){

String[] partes\_linea\_resul= (ingreso\_datos.nextLine()).split(";");

Partido partido = new Partido();

partido.setId\_nro\_partido(Integer.parseInt(partes\_linea\_resul[0]));

Equipo equipo\_1=new Equipo();

equipo\_1.setNombre(partes\_linea\_resul[1]);

Equipo equipo\_2=new Equipo();

equipo\_2.setNombre(partes\_linea\_resul[4]);

partido.setEquipo\_1(equipo\_1);

partido.setEquipo\_2(equipo\_2);

partido.setGoles\_equipo\_1(Integer.parseInt(partes\_linea\_resul[2]));

partido.setGoles\_equipo\_2(Integer.parseInt(partes\_linea\_resul[3]));

resultado\_partidos.add(partido);

String[] partes\_linea\_pronos= (ingreso\_datos\_1.nextLine()).split(";");

Pronostico pronostico= new Pronostico();

pronostico.setPartido(partido);

System.out.println("mostrar partido:" + pronostico.getPartido());

if(partes\_linea\_pronos[1].equals("x")){

pronostico.setEquipo(equipo\_1);

System.out.println("A continuacion se muestra el equipo que se pronostica como ganador del partido\n "

+ "n°" + pronostico.getPartido().getId\_nro\_partido()+ " " + "es el equipo de: " + pronostico.getEquipo());

pronostico.setResultado(Resultado\_Enum.GANADOR);

}else if(partes\_linea\_pronos[2].equals("x")){

System.out.println("Para el partido n°" + pronostico.getPartido().getId\_nro\_partido()+ " " + " se pronostica un empate entre los equipos \n"

+ " " + pronostico.getPartido().getEquipo\_1().getNombre() + " " + " y " + " " + pronostico.getPartido().getEquipo\_2().getNombre());

pronostico.setResultado(Resultado\_Enum.EMPATE);

}else if(partes\_linea\_pronos[3].equals("x")){

pronostico.setEquipo(equipo\_2);

pronostico.setResultado(Resultado\_Enum.GANADOR);

}

pronos\_persona.add(pronostico);

}

}

Persona persona= new Persona();

persona.setNombre("carlos");

persona\_pronos.add(persona);

Ronda ronda=new Ronda("1",resultado\_partidos,persona\_pronos,pronos\_persona);

int puntos= ronda.puntos();

System.out.println("la persona llamada:" + " " + " carlos" + " " + "obtuvo el puntaje total por el acierto de sus pronosticos de" + " " + puntos + " " + "puntos");

}catch(IOException ioe){

System.out.println("no se encontro el archivo:" + " " + ioe.getMessage());

ioe.printStackTrace();

}

}

}

public class Equipo {

private String nombre;

private String descripcion;

public Equipo(){};

public void setNombre(String nombre) {

this.nombre = nombre;

}

public void setDescripcion(String descripcion) {

this.descripcion = descripcion;

}

public String getNombre() {

return nombre;

}

@Override

public String toString() {

return nombre;

}

}

public class Partido {

private int id\_nro\_partido;

private Equipo equipo\_1;

private Equipo equipo\_2;

private int goles\_equipo\_1;

private int goles\_equipo\_2;

public Partido(){};

public Partido(int nro\_partido,Equipo equip\_1, Equipo equip\_2, int goles\_1, int goles\_2){

this.id\_nro\_partido=nro\_partido;

this.equipo\_1=equip\_1;

this.equipo\_2=equip\_2;

this.goles\_equipo\_1=goles\_1;

this.goles\_equipo\_2=goles\_2;

}

public int getId\_nro\_partido() {

return id\_nro\_partido;

}

public Equipo getEquipo\_1() {

return equipo\_1;

}

public Equipo getEquipo\_2() {

return equipo\_2;

}

public int getGoles\_equipo\_1() {

return goles\_equipo\_1;

}

public int getGoles\_equipo\_2() {

return goles\_equipo\_2;

}

public void setId\_nro\_partido(int id\_nro\_partido) {

this.id\_nro\_partido = id\_nro\_partido;

}

public void setEquipo\_1(Equipo equipo\_1) {

this.equipo\_1 = equipo\_1;

}

public void setEquipo\_2(Equipo equipo\_2) {

this.equipo\_2 = equipo\_2;

}

public void setGoles\_equipo\_1(int goles\_equipo\_1) {

this.goles\_equipo\_1 = goles\_equipo\_1;

}

public void setGoles\_equipo\_2(int goles\_equipo\_2) {

this.goles\_equipo\_2 = goles\_equipo\_2;

}

@Override

public String toString() {

return "Partido{" + "nro\_partido=" + id\_nro\_partido + ", equipo=" + equipo\_1 + ", equipo=" + equipo\_2 + ", goles\_equipo\_1=" + goles\_equipo\_1 + ", goles\_equipo\_2=" + goles\_equipo\_2 + '}';

}

public Resultado\_Enum resultado(Equipo equip){

return Resultado\_Enum.GANADOR;

}

}

public class Ronda {

private String nro;

private ArrayList<Partido> partidos;

private ArrayList<Pronostico>pronosticos;

private ArrayList<Persona> personas;

public Ronda(){};

public Ronda(String nume,ArrayList<Partido> parti,ArrayList<Persona> perso,ArrayList<Pronostico> prono){

this.nro=nume;

this.partidos=parti;

this.pronosticos=prono;

this.personas=perso;

}

public int puntos(){

int sum\_puntos=0;

String equipo\_ganador="";

for(Persona persona: personas){

for(Pronostico pronostico: pronosticos){

if(pronostico.getPartido().getGoles\_equipo\_1()>pronostico.getPartido().getGoles\_equipo\_2()){

sum\_puntos +=1;

}else if(pronostico.getPartido().getGoles\_equipo\_1()==pronostico.getPartido().getGoles\_equipo\_2()){

sum\_puntos+=1;

}

}

}

return sum\_puntos;

}

}

public class Pronostico {

private Partido partido;

private Equipo equipo;

private Resultado\_Enum resultado;

public Pronostico(){};

public void setPartido(Partido partido) {

this.partido = partido;

}

public void setEquipo(Equipo equipo) {

this.equipo = equipo;

}

public void setResultado(Resultado\_Enum resultado) {

this.resultado = resultado;

}

public Partido getPartido() {

return partido;

}

public Equipo getEquipo() {

return equipo;

}

public Resultado\_Enum getResultado() {

return resultado;

}

@Override

public String toString() {

return "Pronostico{" + "partido=" + partido + ", equipo=" + equipo + ", resultado=" + resultado + '}';

}

public int puntos(){

return 0;

}

}

public class Persona {

private String nombre;

// private ArrayList <Pronostico> pronosticos;

public Persona(){};

@Override

public String toString() {

return "Persona{" + "nombre=" + nombre + '}';

}

public String getNombre() {

return nombre;

}

public void setNombre(String nombre) {

this.nombre = nombre;

}

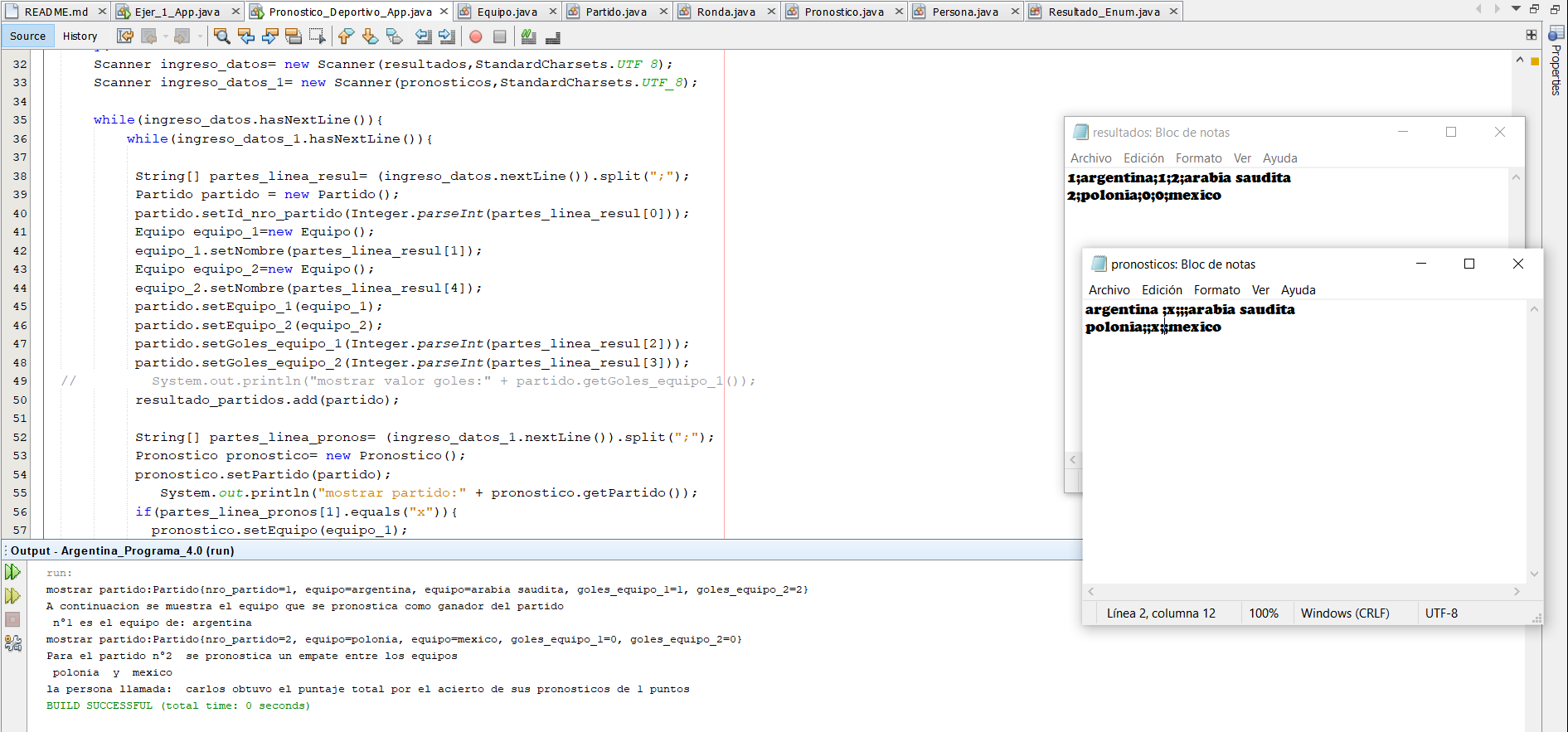
}

public enum Resultado\_Enum {

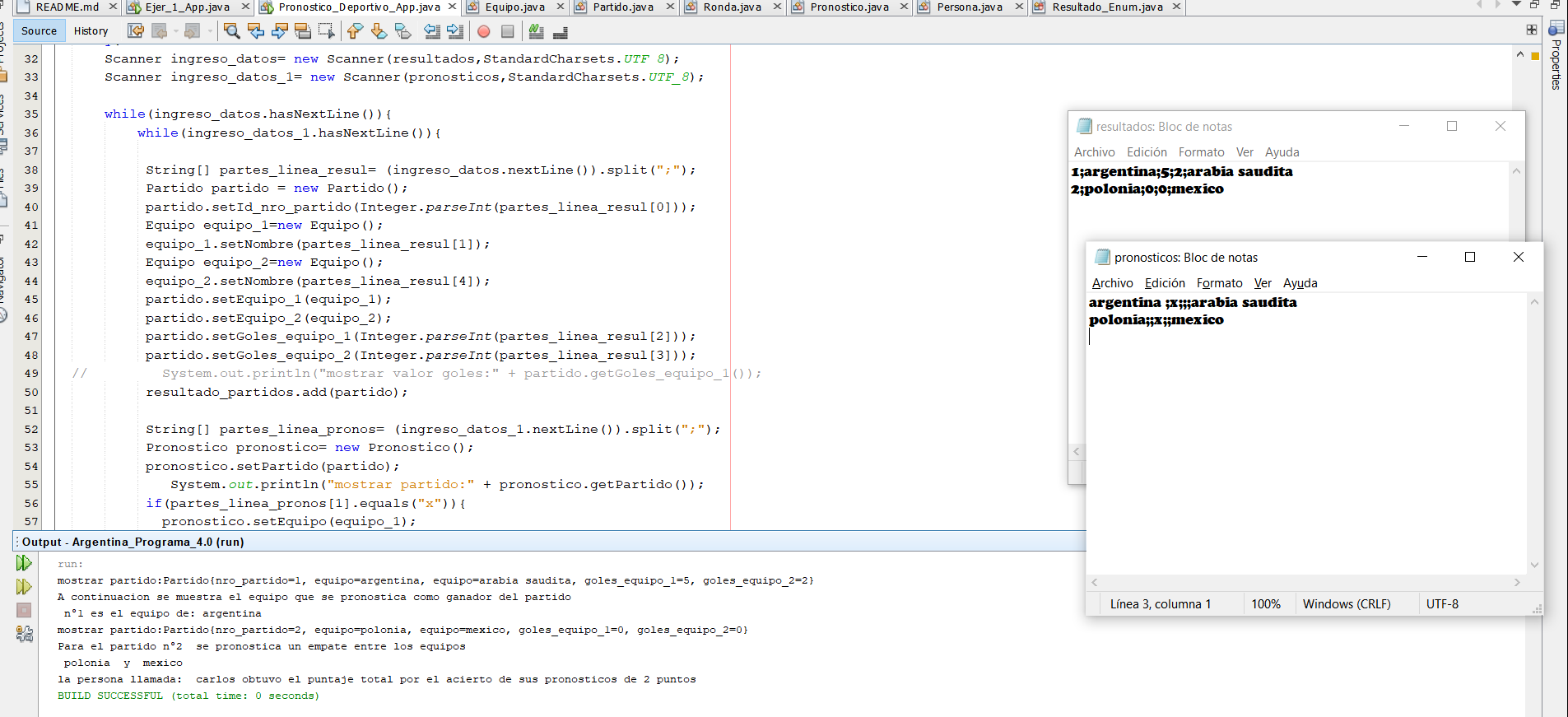
GANADOR,EMPATE,PERDEDOR;

}

Capturas del funcionamiento del programa a realizar del TP integrador, en la 1°entrega:



En este caso, observamos por consola, el resultado esperado, respectó a lo solicitado en la consigna de la 1°entrega del TP integrador. En el primer caso, Carlos pronostica una victoria, en el caso del primer partido, no acierta al pronostico y en el segundo caso, acierta el pronostico de empate, por eso, obtiene solo 1 punto.

Capturas del funcionamiento del programa a realizar del TP integrador, en la 1°entrega:

En este caso, observamos por consola, el resultado esperado, de acuerdo al cambio realizado en el archivo de “resultados”. En el primer caso, Carlos pronostica una victoria, en el caso del primer partido, acierta al pronóstico de victoria para el equipo 1 (modo de ejemplo, en esta entrega solo se pronosticaba 1 acierto) y en el segundo caso, acierta el pronóstico de empate, por eso, obtiene solo 2 puntos.